

Motto: "It's not my job to preach a sermon. Art is anyhow a homily. My job is to speak in living images, not in arguments." — Nikolai Gogol

Claudiu Tiberiu Iacob

# Oblivion

A Choreographic Miniature

*For Chamber Ensemble  
Bucharest, 2015*

## Oblivion („Uițare”)

A Choreographic Miniature („Miniatură coregrafică”)

Bucharest, 2015

*Oblivion* este o muzică a rătăcirii, rătăcind ea însăși într-un univers confuz și dezrădăcinat. O lume sonoră care oscilează fără noimă între idiomuri ante-wagneriene și post schönbergiene. Populată, parcă, de ființe cărora le lipsește abilitatea (sau curajul) de a-și regăsi (și asuma) un sens originar, această lume plutește în derivă printre sonorități eterice cu iz de cânt gregorian, printre „barbarisme” bartòkiene, printre muzici mai mult sau mai puțin derizorii de „piano café” sau printre dulcegării și pasiuni romantice. Climaxul acestei „plutiri în derivă” îl constituie o suprapunere neverosimilă a unui discurs variațional lisztian cu oarecare *tehnici extinse*, culese din zorii avântului modernist.

Ceea ce auzim este când o căutare fără sorți de izbândă a unui „ceva” pierdut și uitat de mult, când o cantonare îndărătnică în diverse surrogate opiate. Anamneza sau regăsirea izbăvitoare se refuză cu consecvență căutătorului, lăsându-l măcinat de o anume *sete* imposibil de ostoit, și foarte greu de amăgit.

În plan extramuzical, cele de mai sus suportă multiple echivalări. Teologul creștin l-ar putea regăsi în cele de mai sus pe omul căzut, care rătăcește în căutarea stării paradiziace pierdute: lipsindu-i puterea sau curajul de a urma demersul salvator propus de Hristos, el caută (în van) alinare în diverse vicii sau plăceri materialnice. La fel, istoricul de artă sau muzicologul ar putea observa aici zbaterile artistului creator, în permanență aflat în căutarea unui sens ultim al artei, în permanență vânat de neșansă și de ispita imposturii. Antropologul sau sociologul ar putea face o paralelă cu încercările milenare ale omului de a gândi și plăsmui societatea perfectă, și cu eșecurile lui, tot milenare — s.a.m.d.

\*

**Mobilul piesei a fost, de la bun început, coregrafic.** Muzica este destinată a fi transpusă în mișcare și dans, care ar trebui — la modul ideal — să observe îndeaproape conceptul descris mai sus. Piesa areșapte secțiuni, menite să reprezinte tot atâtea numere coregrafice. Patru dintre ele au fost destinate unui anumit număr de dansatori (duetul, trio-ul și cele două solo-uri), însă ultimul cuvânt îl va avea coregraful, ca de altfel în toate chestiunile care privesc punerea în scenă.

Detaliez, în cele ce urmează, semantica muzicală a fiecărei secțiuni. Am folosit, în mod intenționat, un vocabular care circumscrie o paletă foarte largă de semnificații, pentru a îngrădi cât mai puțin imaginația coregrafului. Cronometrajul este orientativ.

### I. Introduction (Introducere)

*Măsurile 1-6, minutaj 00:00 - 00:20, durată 00:20*

Caracter ambiguu, discontinuu, alternând un gest ascendent, expansiv, care se ridică din teluric, tatonează, și în final câștigă forță și teren — cu un altul, stabil, celest, spiritualizat, non-evolutiv.

### II. Pas de trois (Trio)

*Măsurile 7-53, minutaj 00:20 - 02:24, durată 02:24*

Per ansamblu număr de forță, cu izbucniri de violență, contraste puternice și final dramatic. Trei tipologii coexistă și se confruntă: prima — masculină, violentă, sacadată, expansivă, și acaparatoare; a doua — feminină, contemplativă, delicată, spiritualizată și meditativă; și a treia — mundană, puternică, fluentă, depresivă și întunecată. În primă instanță, personajul I se dezvoltă, apoi se opune celui de-al doilea; personajul al III-lea inițial se opune personajului I, dar este repede cooptat. Împreună, personajele I și III atacă personajul II, care, în urma asaltului lor combinat pierde treptat din caracterul său delicat, spiritualizat, contemplativ și celest, devenind mai degrabă grosier și teluric. În final, cele trei personaje se coalizează într-un demers ce întrunește, selectiv, caracteristici ale tuturor: masculin, puternic, fluent, sumbru și spiritualizat.

### **III. First Solo (Primul solo)**

*Măsurile 54 - 108, minutaj 02:24 - 05:01, durată 02:36*

Per ansamblu caracter derizoriu, mundan, neserios, flușturistic, deșanțat și expansiv — în momentele cu muzică de „piano café”. Progresiv, apar secvențe de „oboseală” — în momentele de coral cu influențe gregoriene — în care se instalează contemplația, meditația, auto-reflecția, și, în cele din urmă, o anumită notă ritualică.

### **IV. Intermezzo**

*Măsurile 109 - 114, minutaj 05:01 - 05:21, durată 00:19*

Rememorarea ușor amplificată a caracterului din introducere.

### **V. Second Solo (Al doilea solo)**

*Măsurile 115 - 153, minutaj 05:21 - 06:50, durată 01:28*

Reluarea mult amplificată a caracterul mundan din primul solo. Instalarea secvențelor contemplativ-meditative este evitată sau contracarată cu orice preț. Ca rezultat, expresia devine paroxistică, intrând în zona grotescului sau a patologicului. „Oboseala” survine totuși, decisiv la sfârșit, și pregătește următorul număr coregrafic.

### **VI. Pas de deux (Duet)**

*Măsurile 154 - 199, minutaj 06:50 - 09:26, durată 02:36*

Reprezintă „dezlegarea” întregii piese, „purificarea” ei de toate energiile negative acumulate. Nu se disting tipologii (caracter muzical) opozabile. Lirism, ce începe prin a fi meditativ, fluent și ritualic, și continuă prin a fi narativ, și apoi visător. Un spirit alert ia locul visării, iar finalul numărului îl constituie un dramatism majestuos.

### **VII. Finale (Încheiere)**

*Măsurile 200 - 207, minutaj 09:26 - 10:00, durată 00:34*

Reduce caracterul ambiguu din introducere, punând împreună frânturi din cele mai relevante tipologii opozabile care au apărut până acum. O sugestie celestă, de meditație sau de ritual, încheie piesa.

\*

O înregistrare este, sau va fi disponibilă pe pagina mea de Internet, la adresa <http://music.ciacob.ro>.

## Instruments

- B♭ Clarinet
- Percussion (1 percussionist):
  - vibraphone
  - glockenspiel
  - orchestral wind chimes
  - two cymbals: *ride* cymbal (mounted on the **left**) and *crash* cymbal (mounted on the **right**)
  - two mounted tom-toms (*mid* and *high*)
  - snare drum
  - pedal bass drum (aka *kick*)
- Grand Piano

See the diagram below for a suggested setup of the percussion instruments.

### 1. Vibraphone;

2. **Glockenspiel**, mounted on a stand behind and above the vibraphone, a little overlapping if possible;

3. **Wind chimes**, mounted on a stand above the vibraphone, but lower than the crash cymbal.

4. **Crash cymbal**, mounted above everything else on the right side.

5. **Ride cymbal**, mounted above everything else on the left side.

6. **High tom**, mounted above the kick, at about the same level as the vibraphone.

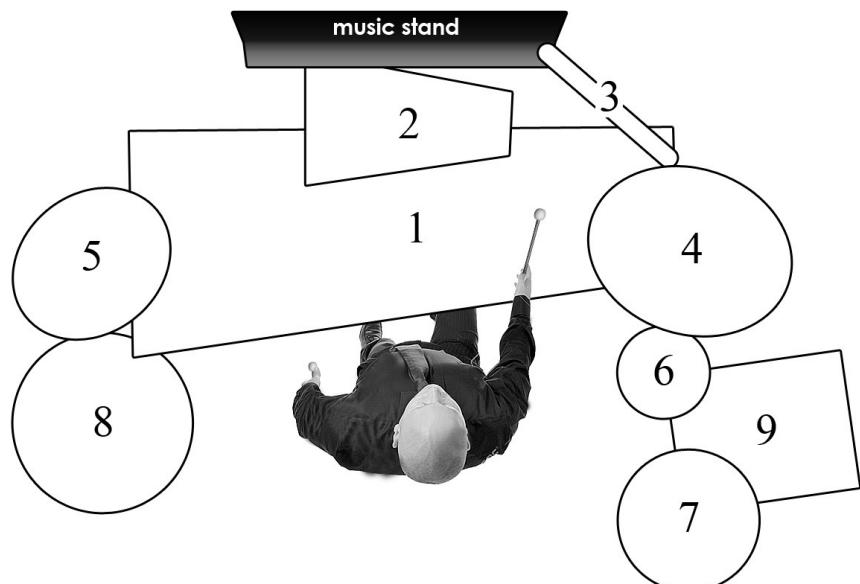
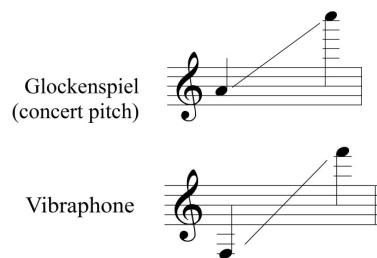
7. **Mid tom**, same as above.

8. **Snare**, mounted at about the same level as the vibraphone.

9. **Pedal bass drum ("kick")**, sitting on the floor, underneath the toms.

## Mallet Percussion Range

This piece requires mallet percussion in this range:



## Mallets

A. I suggest *hard mallets* for vibraphone and glockenspiel, *standard* and *brush* sticks for the rest. You will pick the right hitting tool based on requested dynamics, context and time available for switching. All metals and skins can be played with mallet shafts or heads in rapidly alternating passages.

B. By exception, I request a *bass drum mallet* with felt covered head for the section *VI Pas de deux*. You will use it to hit the piano wooden structure (and scratch or hit the strings with its shaft) while the pianist is playing on the keyboard.

For Chamber Ensemble

# Oblivion

## A Choreographic Miniature

Claudius Tiberiu Iacob

### I. Introduction

*J = 80*  
*rubato*

Clarinet in B♭

Wind Chimes

Glockenspiel

Vibraphone

Percussion

Piano

3 let ring

W. Ch. *mf*

Glk.

Vib. *mf* *Reo.*

Pno. (8va) *p* *mp* *f* *fff*

5 *a tempo* *rit.* *let ring*

W. Ch. *f*

Glk.

Vib. *f* *Reo.* \* *Reo.* \* *Reo.* \* *Reo.* \* *p*

Pno. *p* *ppp*

*Reo.* *p* \*

## II. Pas de trois

$\text{♩} = 120$   
*giusto tempo*

7

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Pno.

7

ff

ppp

mf

p

ff

ppp

mf

p

II

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Pno.

II

ff

ppp

mf

ff

ppp

mf

f

mf

f

mf

14

B♭ Cl.

14

Glk.

Vib.

Pno.

ff

ff

17

B♭ Cl.

17

Glk.

Vib.

Pno.

mf

f

17

B♭ Cl.

17

Glk.

Vib.

Pno.

p

mf

f

20

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Pno.

20

*p*

*f*

*p*

*p*

*ff*

*p*

*p*

*ff*

*f*

≡

≡

23

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Pno.

23

*mf*

*p*

*mf p*

*pp*

23

*p*

(8<sup>va</sup>)

## Oblivion — A Choreographic Miniature

26

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Pno.

26

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Pno.

30

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Pno.

*rit.*

*a tempo*

*pp* < *mf*

*pp*

*p* < *f*

*f*

*ff*

*p*

*f*

*accel.*

*mf*

*pp*

*a tempo*

*\**

*Leo.*

*p* < *f*

*Leo.*

*p*

*mf*

34

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Pno.

34

*a tempo*

*ff*

5

*ff* → *f*

\* Leo.

34

*pp* → *mp*

*pp* → *mp*

37

B♭ Cl.

*f* → *p*

Glk.

Vib.

Perc.

37

*rit.*

5

3

*p* → *f*

Pno.

37

*mp* → *pp*

*pp*

*(pp)* >

*mp* → *pp*

*(pp)* >

## Oblivion — A Choreographic Miniature

40 *rit.* 5 *a tempo* 3

B♭ Cl.      pp > p      pp < p

Glk.      mp > p

Vib.      mp > p *Ad.* \*

Pno. { 40 pp

43

B♭ Cl.      p > pp      mp > pp

Glk.      pp      mf > p

Vib.      -

Pno. { 43 pp > pp      pp > pp

*rit.*

B♭ Cl.      rit.

Glk.      3      ,      5      ,

Vib.

Pno.      45      *mp*      *pp*

45      *mp*      *ppp*  
*mp*      *ppp*

≡      ≡

B♭ Cl.      *a tempo*

Glk.      ,      5      ,      5      ,      3      ,

Vib.

Pno.      47      *mf* < *f*      *mf* < < *f*      *mf* < < *f*      *mf* < *f*

47      *ff*

47      *f*

47      *ff*

49                          *rit.*

B♭ Cl.                        *mf*      *f*      *(f)*      *mf*      *p*      *pp*

Glk.                        *3*      *3*

Vib.

Pno.                        *3*      *3*      ,      ,      ,      ,      *mf*      *mp*

52                          *12/8*

B♭ Cl.                        *ppp*

Glk.                        *p*      *12/8*

Vib.

Pno.                        *pp*      *p*      *8va*      *12/8*

**III. First Solo**

*stringendo*

B♭ Cl.       $\text{♩} = 120$       *giusto tempo*

$pp \swarrow \searrow mf \swarrow \searrow f \swarrow \searrow p \swarrow \searrow$

Glk.       $\frac{12}{8}$

Vib.       $\frac{12}{8}$

Perc.       $\frac{12}{8}$

$p \swarrow \searrow \text{Rd.}$

Pno.       $\frac{12}{8}$        $\frac{12}{8}$

$p \swarrow \searrow f \swarrow \searrow p$

$f \swarrow \searrow p$

B♭ Cl.       $f \swarrow \searrow ff \swarrow \searrow f \swarrow \searrow$

Glk.       $\frac{12}{8}$

Vib.       $\frac{12}{8}$

Perc.       $\frac{12}{8}$

Pno.       $p \swarrow \searrow mf \swarrow \searrow *$

$ff \swarrow \searrow f \swarrow \searrow$

$p \swarrow \searrow mf \swarrow \searrow ff \swarrow \searrow mf \swarrow \searrow$

## Oblivion — A Choreographic Miniature

B♭ Cl.

60

Glk.

Vib.

Perc.

60

Pno.

60

≡ ≡

B♭ Cl.

63

Glk.

Vib.

f ≥ p

63

Perc.

63

Pno.

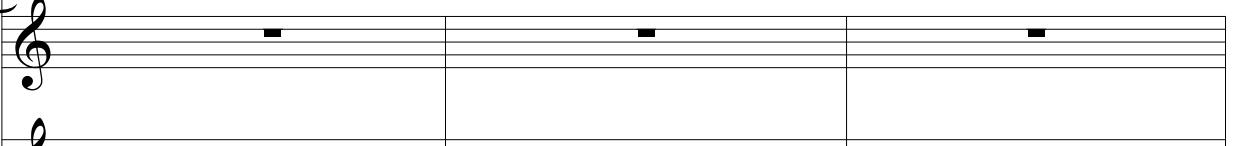
ff

66

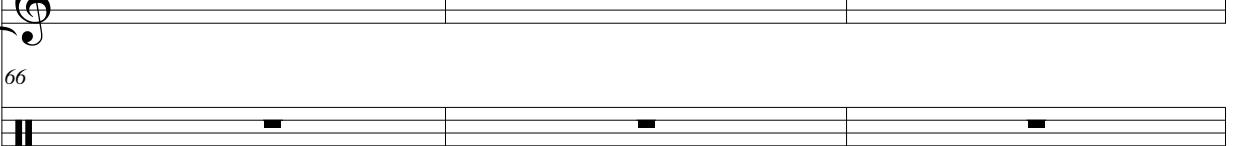
B♭ Cl. 

Glk.

Vib.

Perc. 

66

Pno. 

B♭ Cl. 

69

B♭ Cl. 

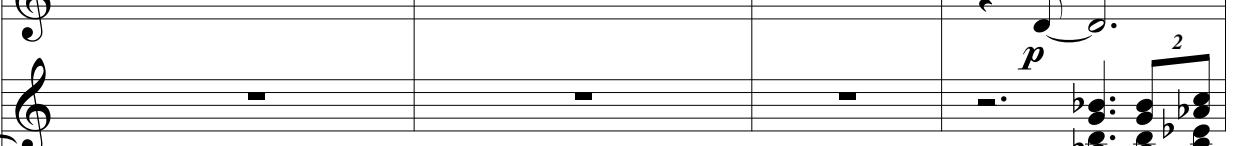
Glk.

Vib.

Perc. 

69

[crash & kick] 

Pno. 

B♭ Cl. 

Glk.

Vib.

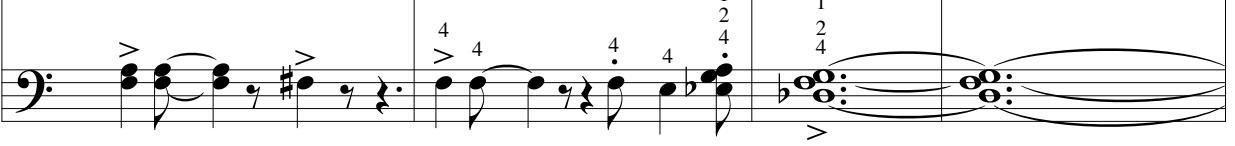
Perc. 

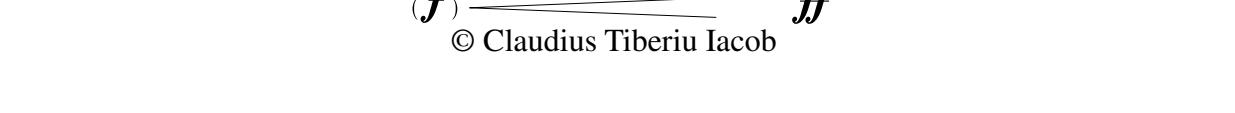
69

B♭ Cl. 

Glk.

Vib.

Perc. 

Pno. 

*f* ff

© Claudio Tiberiu Iacob

## Oblivion — A Choreographic Miniature

♩ = 120  
*giusto tempo*

B♭ Cl.      73      ♭  
Glk.      73      *pp* < *f* > *p* < *f* >  
Vib.      73      ♯ 8:      *pp*  
Perc.      73      ♫  
Pno.      73      ♯ 8:      *f*  
                ||      ♫  
                =      ♫

B♭ Cl.      76  
Glk.  
Vib.  
Perc.      76      [ride & snare]  
                 choke with stick  
                > <      *p* < *fp* > *mf*  
Pno.      76      ♫  
                > <      *p* >

## Oblivion — A Choreographic Miniature

19

79

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Perc.

Pno.

82

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Perc.

Pno.

## Oblivion — A Choreographic Miniature

$\text{♩} = 56$   
poco rubato

85

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Perc.

85

Pno.

89

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Perc.

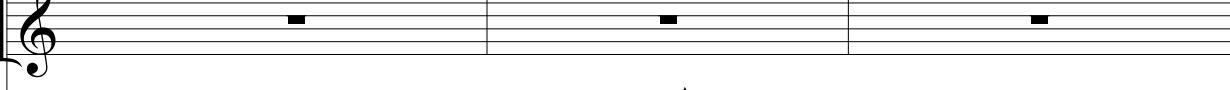
89

Pno.

$\text{♩.} = 120$   
*giusto tempo*

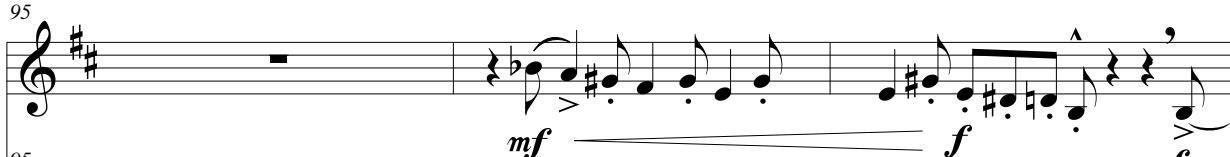
B♭ Cl.      92      

Glk.      92      

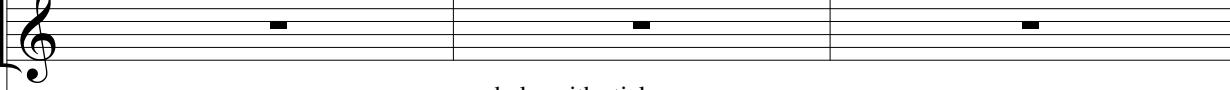
Vib.      92      

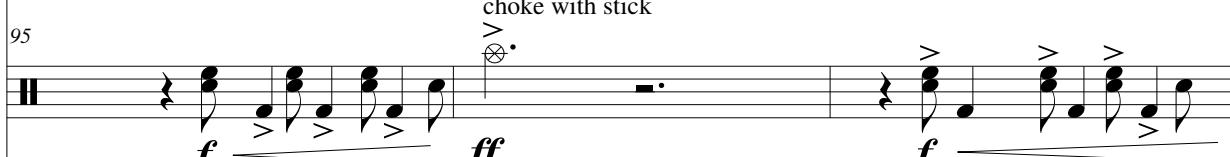
Perc.      92      

Pno.      92      

B♭ Cl.      95      

Glk.      95      

Vib.      95      

Perc.      95      

Pno.      95      

98 *rit.* *poco rubato* ,

B♭ Cl.      *mf*      *p*      *pp*

Glk.      *mp*

Vib.      let ring

Perc.      choke with stick

Pno.      *ff*      *p*

98      *ff*      *f*      *p*      *f*      *p*

B♭ Cl.      rit.

Glk.      *p*

Vib.      *mf*      *p*

Perc.      \*      *ped.*      \*

Pno.      *pp*

101

104 *rit.*

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

*mf*      *f*      *mp*

Perc.

Pno.

*p*

*8va* —

108

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

*8va* —

Perc.

Pno.

*(8va)* —

**IV. Intermezzo**

$\text{♩} = 120$   
*ma poco rubato*

W. Ch.      109      (let ring)      *accel.*

Glk.      109      *p*

Vib.      109      *p*      *rit.*      \*

Pno.      109      *ppp*      *p*

W. Ch.      III      *rit.*      (let ring)

Glk.      III      *p*      *mf*

Vib.      8      *mf*      *rit.*      *mf*

Pno.      III      *ppp*      *f*      *ff*      *pp*

Musical score for *Oblivion* featuring four instruments: Wind Chimes (W. Ch.), Glk. (Glockenspiel), Vib. (Vibraphone), and Pno. (Piano). The score is in common time (indicated by a 'C') and includes a key signature of one sharp (F#). The tempo is marked as 114 BPM.

The Wind Chimes (W. Ch.) play a single note at the beginning of the measure, followed by a sustained note with a dynamic of **p** (pianissimo) and a grace note above it.

The Glockenspiel (Glk.) plays a descending eighth-note scale starting from G4, with dynamics **mp** (mezzo-pianissimo) and **p** (pianissimo).

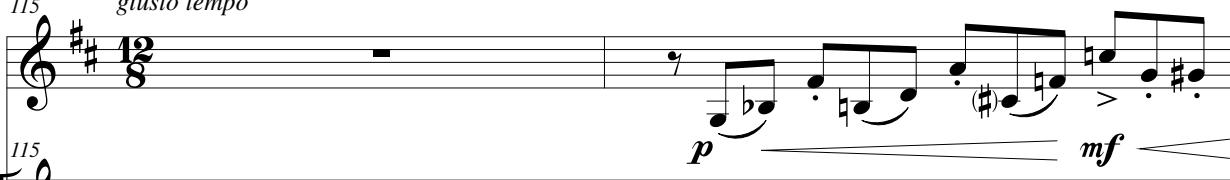
The Vibraphone (Vib.) plays a sustained note on G4.

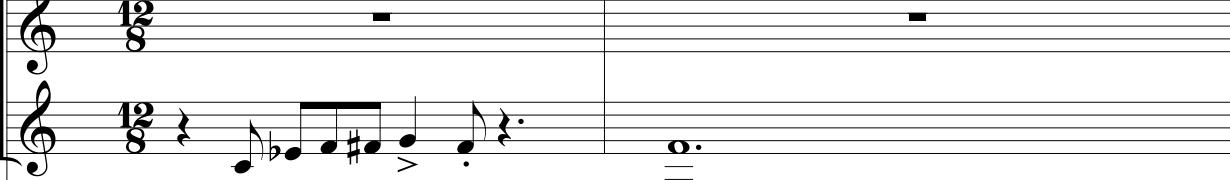
The Piano (Pno.) plays a sustained note on G3, with a dynamic of **ppp** (pianississimo).

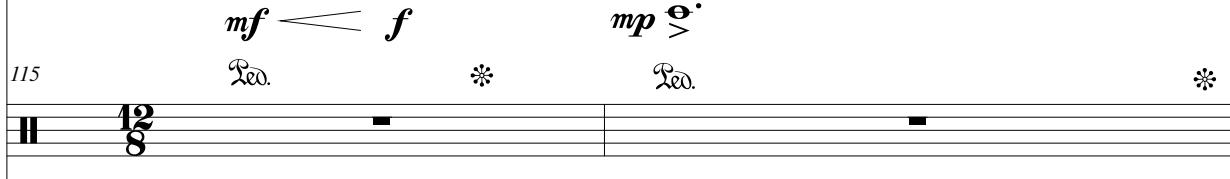
The score concludes with a repeat sign and a section labeled **\***.

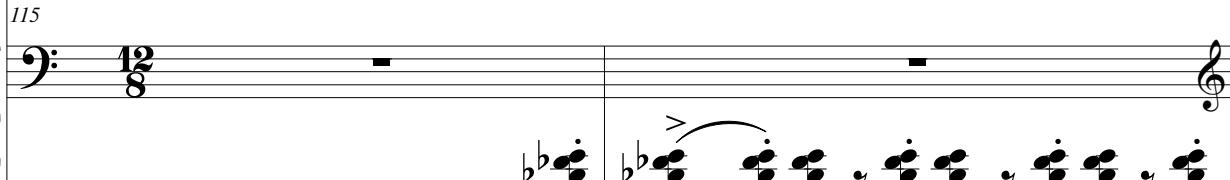
**V. Second Solo**

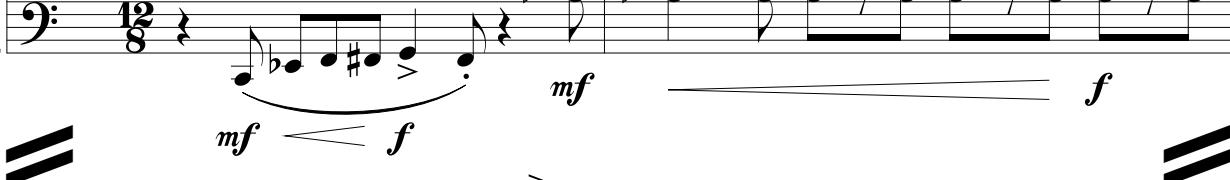
$\text{♩.} = 136$   
*giusto tempo*

B♭ Cl.      115      

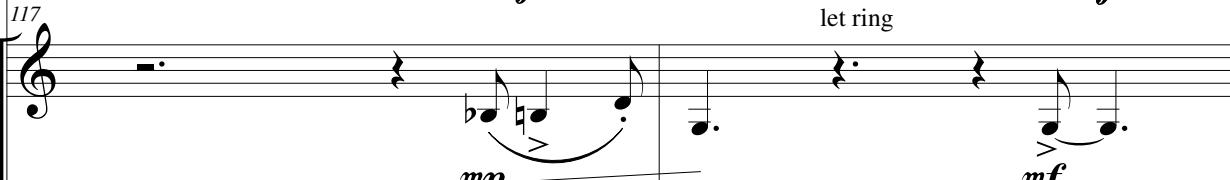
Glk.      115      

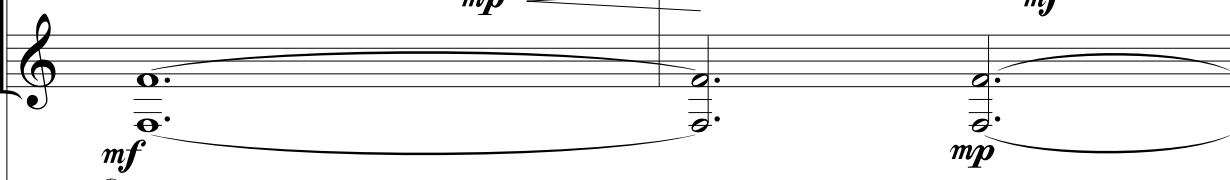
Vib.      115      

Perc.      115      

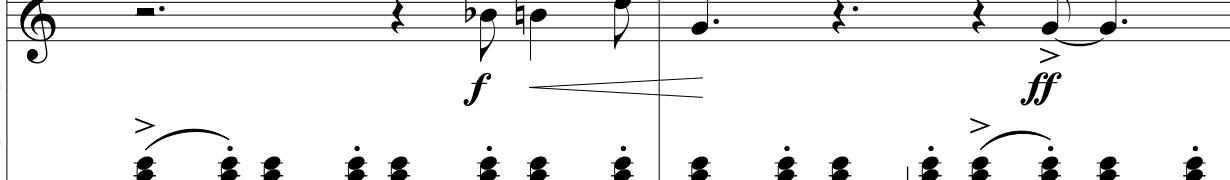
Pno.      115      

B♭ Cl.      117      

Glk.      117      

Vib.      117      

Perc.      117      

Pno.      117      

B♭ Cl.

119

Glk.

Vib.

Perc.

Pno.

119

*p*

(*mf*)

*f*

*mf*

119

*p*

*mf*

119

*f*

*ff*

*mp*

*p*

B♭ Cl.

121

*mf*

*ff*

let ring

Glk.

121

(*mf*)

*f*

Vib.

121

*mp*

*mf*

Perc.

121

*pp*

*mp*

Pno.

*mf*

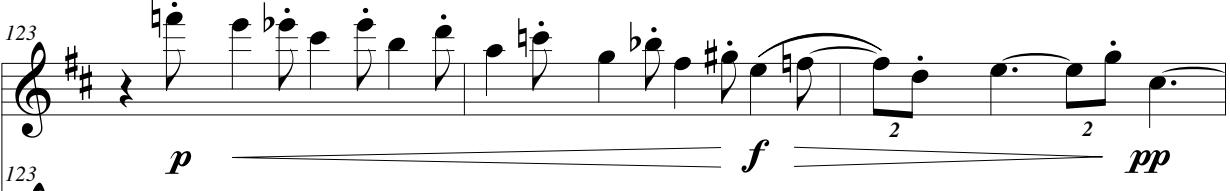
*5*  
*3*

*1*  
*2*

This musical score page contains six systems of music for orchestra. The instruments listed on the left are B♭ Clarinet, Glk. (Glockenspiel), Vib., Perc., Pno. (Piano), and B♭ Clarinet again. The score includes measures 119 and 121. Measure 119 features various dynamics including *p*, *mf*, *f*, and *ff*. Measure 121 includes dynamic markings like *mf*, *ff*, and *let ring*. The piano part in measure 121 shows complex harmonic progressions with chords labeled *5*/*3* and *1*/*2*.

## Oblivion — A Choreographic Miniature

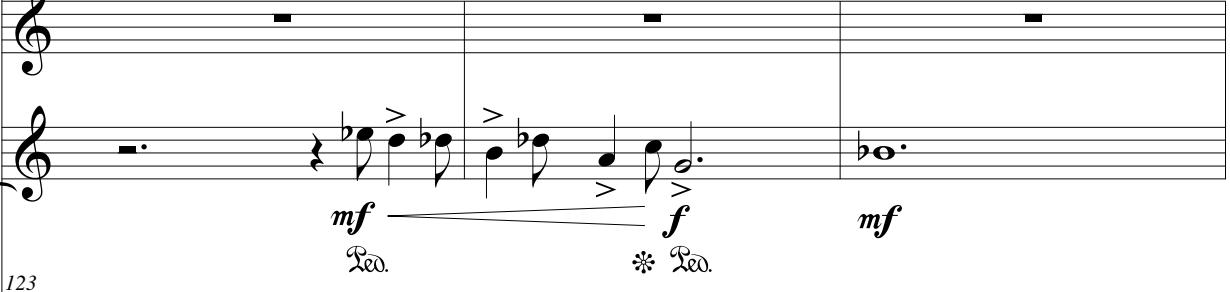
B♭ Cl.

123      

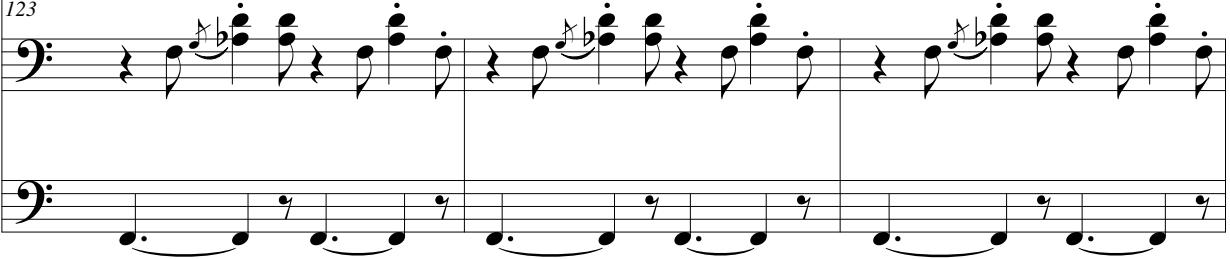
Glk.

Vib.

Perc.

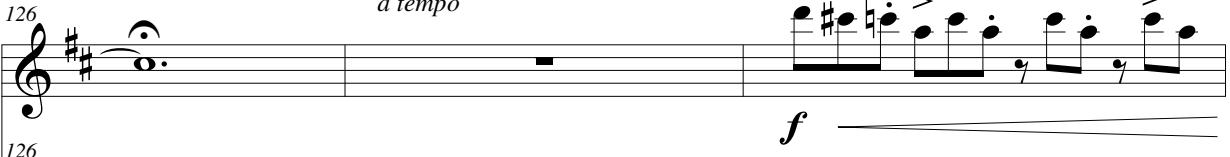
123      

Pno.

123      

**≡**

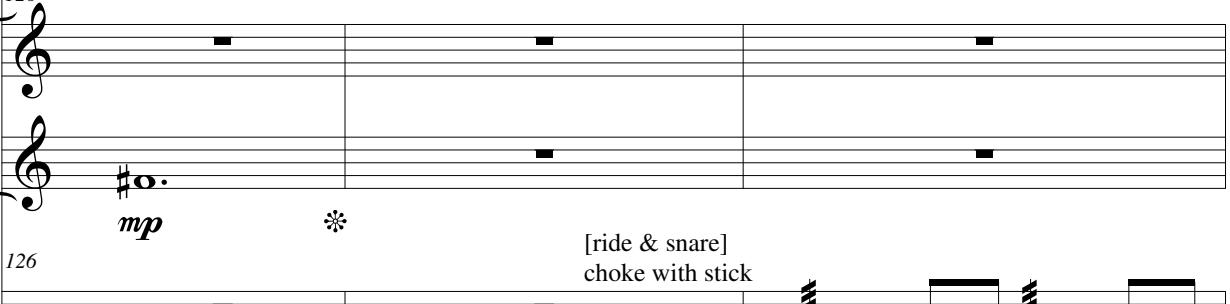
B♭ Cl.

126      

Glk.

Vib.

Perc.

126      

Pno.

126      

B♭ Cl.

129

Glk.

Vib.

Perc.

129

Pno.

129

mf

f

||=

B♭ Cl.

131

Glk.

Vib.

Perc.

131

mf

f

mf

||=

Pno.

131

ff

5  
2  
1

4  
2  
1

||=

## Oblivion — A Choreographic Miniature

B♭ Cl.

133

Glk.

Vib.

Perc.

Pno.

133

(let ring)

13:12

133

5 2 5 2  
1 5 1

f ff

ff

136

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Perc.

mf f

(let ring)

ff ff

mf ff

136

Pno.

mp mf p

139

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Perc.

139

Pno.

139

*p*

*f*

*p*

*mf*

*f*

142

B♭ Cl.

Glk.

Vib.

Perc.

142

*p*

*mf*

*mp*

*f*

142

*p*

*f*

*p*

*f*

*accel.*

*p*

*f*

*p*

*f*

*p*

*f*

## Oblivion — A Choreographic Miniature

♩. = 96

B♭ Cl.      144

Glk.

Vib.

Perc.

Pno.

B♭ Cl.      147      ♩. = 112

Take the bass drum mallet, and position yourself next to the pianist, the way that you can see the score, and have good access to the strings.

Pizzicatos are meant to be executed with your right hand, the rest with your left hand. Pitch is only suggested; where possible, you should pick strings without a damper.

Perc.      147

Some effects are to be played with pedal, and some without (secco). The pianist will know when to depress the pedal for you.

Pno.      147

B♭ Cl.

150

*f* *rit.* *ff* *a niente*

150

Perc.

*ff*

Pno.

150

*f* *ff* *mf* *f* *ff*

*8va*

## VI. Pas de deux

**Perc. Pno.**

154 *poco rubato*

**Pno.**

154

**Perc. Pno.**

159

**Pno.**

Scratch bass string with mallet shaft

hit bass string with mallet shaft

pizz.

p

pp

p

pp

p

pp

p

pp

p

pp

p

pp

p

rit.

p

mf

hit frame with mallet shaft

Hit strings with mallet head

glissando with mallet shaft

up

p

pp

rit.

a tempo

8va-

mp

mf

p

pp

7

7

mp

mf

p

pp

p

pp

p

164

Perc. Pno.

(*pp*)

glissando with mallet shaft  
x *down*

Hit strings with mallet head

(*pp*)

Pno.

(8<sup>va</sup>) -

164

*mp* — *pp*      *mf* — *pp* — *mf*

*p*      *p*      *p*

≡      ≡

167

Perc. Pno.

*pizz.*      *pp*

glissando with mallet shaft  
x *down*

short glissando with mallet shaft  
x *up*

(*pp*)      (*pp*)

Pno.

(8<sup>va</sup>) -

167

*pizz.*      *pp* — *mp* — *mf* — *pp* *mp* —

*p*      *p*      *p*

170

Perc. Pno.

slowly scratch a bass string with your nail

(8va)

Pno.

173

Perc. Pno.

hit frame with mallet shaft

Pno.

175

Perc. Pno.

hit board with mallet head

p <-- mf      p <-- mf

Pno.

f

5 . . . . .

mp      mf      p      mp

Leo.      \* Leo.      \*

177

Perc. Pno.

hit board with both head & shaft

p <-- mf      p <-- mf

Pno.

mp

pp      mp      p      mf

Leo.      \* Leo.      \*

179    *rit.*

Perc. Pno. { hit board with mallet head  
3    hit frame with mallet shaft

179    *f*

Pno. { f    *pp*

mp (sostenuto)  
Rd.    \* Rd.    \*

pizzicato on two adjacent,  
no damper strings

181    *f*

Perc. Pno. { *f*

181    *f*

Pno. { *f*    *ff*    *f*

*f*

Perc. Pno. { 182 

185

Perc. Pno.

Pno.

185

*mf*

185

*f* *mp*

*bass clef* *bass 2 clef*

186

*f*

Perc. Pno.

Pno.

186

*f* *ff*

*bass clef* *bass 2 clef*

187

*mp*

Perc. Pno.

Pno.

187

*mf* *p*

*bass clef* *bass 2 clef*

*mp*

188 *rit.*

Perc. Pno. {

188 *f*

Pno. {

*ff*

*sfz*

189 *rit.*

Perc. Pno. {

*mp*

*a tempo*

*hit frame, then hit and choke strings with shaft*

*f p*

*pp ff f*

*f sub.p f*

*\**

192

Perc. Pno.

frame      strings      ( simile )

*f*      *p*      *f*      *p*

192

Pno.

*mf* ————— *ff*      *ff* ————— *f*

*sfz*      *ff*      *mp* ————— *f*      *ff*      *mf* ————— *f*

*Reo.* \*      *Reo.* \*

194

Perc. Pno.

*f*      *p*      *f*      *p*      *f*      *p*

frame

Pno.

*mf* ————— *f*      *fff* ————— *mf*

*ff*      *f*      *ff*      *f*      *ff*      *mf*

198                  *rit.*                  *rit.*

Perc. Pno.                  strings                  strings  
return to your instruments

Pno.                  ff                  f                  ff                  f                  ff                  p

\*

**VII. Finale**

**W. Ch.**  $\text{♩} = 120$   
200 *rit.*

**Glk.**  $\text{♩} = 80$   
*ma poco rubato*  
(let ring)

**Vib.**

**Pno.**

200 **f** (let ring) **pp** **p**

15<sup>ma</sup>—

202 **f** **mp** **pp** **f** **mp**

202 **W. Ch.** (let ring) **mf**

**Glk.** **p** **mf** **mf < f** (let ring)

**Vib.** **pp** **mp** **mf**

**Pno.** **p** **mp** **mf**

15<sup>ma</sup>—

202 **p** **mp** **mf** **pp** **mf** **mf < f** **mf**

© Claudio Tiberiu Iacob

204 *rit.*  
W. Ch. let ring

204  
Glk.

Vib. *mp* *pp*  
Ped. \* Ped. \* Ped. \*

15<sup>ma</sup>-  
Pno. *mp* *p* *(mf)*

206 *rit.*  
W. Ch. let ring

206  
Glk. *mp*

Vib. *(pp)* *ppp* *Ped.* \*

15<sup>ma</sup>-  
Pno. *pp* *(mf)* *p*

This musical score page contains four staves of music for orchestra and piano. The instruments listed are W. Ch. (Woodwind Chorus), Glk. (Glockenspiel), Vib. (Vibraphone), and Pno. (Piano). The music is divided into sections by measure numbers (204, 206) and dynamic changes. Performance instructions like 'rit.' (ritardando), 'let ring', and 'Ped.' (pedal) are included. Dynamics range from 'pp' (pianissimo) to 'p' (pianissimo) and 'mp' (mezzo-pianissimo) to 'mf' (mezzo-forte). The piano part includes a dynamic 'pp' and 'mf'. The vibraphone part includes dynamics 'pp' and 'p'. The woodwind chorus part includes dynamics 'pp' and 'p'. The glockenspiel part includes dynamics 'pp' and 'p'. The overall style is minimalist and rhythmic.